|  |
| --- |
| DUOC UC - Escuela de informatica y telecomunicaciones |
| Especificación de Requisitos de Software |
| *Proyecto:* |
|  |
| **Revisión*: [x]*** |
| **11/09/2025** |

|  |
| --- |
| Especificación de Requisitos según estándar de IEEE 830. |

Contenido

[Ficha del documento 3](#_Toc503382603)

[1. Introducción 4](#_Toc503382604)

[1.1. Propósito 4](#_Toc503382605)

[1.2. Ámbito del Sistema 4](#_Toc503382606)

[1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 4](#_Toc503382607)

[1.4. Referencias 4](#_Toc503382608)

[1.5. Visión General del Documento 4](#_Toc503382609)

[2. Descripción General 5](#_Toc503382610)

[2.1. Perspectiva del Producto 5](#_Toc503382611)

[2.2. Funciones del Producto 5](#_Toc503382612)

[2.3. Características de los Usuarios 5](#_Toc503382613)

[2.4. Restricciones 5](#_Toc503382614)

[2.5. Suposiciones y Dependencias 6](#_Toc503382615)

[2.6. Requisitos Futuros 6](#_Toc503382616)

[3. Requisitos Específicos 7](#_Toc503382617)

[3.1 Requisitos comunes de las interfaces 8](#_Toc503382618)

[3.1.1 Interfaces de usuario 8](#_Toc503382619)

[3.1.2 Interfaces de hardware 8](#_Toc503382620)

[3.1.3 Interfaces de software 8](#_Toc503382621)

[3.1.4 Interfaces de comunicación 8](#_Toc503382622)

[3.2 Requisitos funcionales 9](#_Toc503382623)

[3.3 Requisitos no funcionales 9](#_Toc503382624)

[3.3.1 Requisitos de rendimiento 9](#_Toc503382625)

[3.3.2 Seguridad 10](#_Toc503382626)

[3.3.3 Fiabilidad 10](#_Toc503382627)

[3.3.4 Disponibilidad 10](#_Toc503382628)

[3.3.5 Mantenibilidad 10](#_Toc503382629)

[3.3.6 Portabilidad 10](#_Toc503382630)

[3.4 Otros Requisitos 10](#_Toc503382631)

# Ficha del documento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Modificación** |
| *11-09-2025* | *Adición de requisitos* | *Carlos Ignacio Bittner Navea* | *Añadiendo todos los requisitos del software* |
| *11-09-2025* | *Revisión de requisitos* | *Vicente Benjamín Alarcon Gallardo* | *Revisión de los requisitos del software* |

Documento validado por las partes en fecha:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Por el cliente |  | Por la empresa suministradora |
| [Firma] |  | [Firma] |
| Sr./Sra. |  | Sr./Sra. |

# 1. Introducción

## 1.1. Propósito

El propósito de este documento es definir y especificar todos los requisitos funcionales y no funcionales para el desarrollo de la tienda online "El Baúl del Chancho". Este ERS está dirigido al equipo de desarrollo, a los stakeholders del proyecto y al personal docente para su evaluación.

## 1.2. Ámbito del Sistema

El sistema para desarrollar es una tienda online básica que permitirá a los usuarios visualizar productos, registrarlos en un carrito de compras y simular un proceso de compra. Además, contará con un panel de administración para gestionar productos y usuarios. El objetivo principal es aplicar los conocimientos en HTML, CSS y JavaScript para construir una aplicación web funcional y con un diseño atractivo.

## 1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

**ERS:** Especificación de Requisitos de Software.

**HTML:** HyperText Markup Language.

**CSS:** Cascading Style Sheets.

**JS:** JavaScript.

**UC:** User Case (Caso de Uso).

## 1.4. Referencias

* DSY1104 Evaluación Parcial 1 - Anexo 1 Instrucciones.pdf.
* Repositorio del proyecto en GitHub: https://github.com/KenzoDev1/ElBaulDelChancho.git

## 1.5. Visión General del Documento

Este documento está organizado en tres secciones principales. La sección 1 proporciona una introducción general al proyecto y al documento. La sección 2 describe el contexto del producto y sus restricciones. La sección 3 detalla los requisitos específicos, tanto funcionales como no funcionales.

# 2. Descripción General

El sistema será una aplicación web independiente. No se integrará con otros sistemas de software en esta primera etapa.

## 2.1. Perspectiva del Producto

El sistema tendrá dos partes principales: la tienda visible para los clientes y un panel de administración.

## 2.2. Funciones del Producto

* Tienda:
  + Visualización de productos.
  + Registro e inicio de sesión de usuarios.
  + Carrito de compras.
  + Secciones de "Nosotros", "Blogs" y "Contacto".
* Administración:
  + Gestión de productos (CRUD: Crear, Leer, Actualizar, Eliminar).
  + Gestión de usuarios (CRUD).

## 2.3. Características de los Usuarios

Se definen tres tipos de usuarios:

* **Cliente:** Podrá navegar por la tienda, ver productos, agregarlos al carrito y registrarse.
* **Vendedor:** Podrá visualizar la lista de productos y órdenes de compra.
* **Administrador:** Tendrá acceso total al sistema de administración, incluyendo la gestión de productos y usuarios.

## 2.4. Restricciones

* El desarrollo se realizará utilizando HTML, CSS y JavaScript.
* El proyecto debe ser gestionado a través de un repositorio en GitHub.
* Se debe utilizar una hoja de estilos CSS externa y personalizada.
* Las validaciones de formularios se implementarán con JavaScript.

## 2.5. Suposiciones y Dependencias

* Se asume que los usuarios tendrán conocimientos básicos de navegación web.
* El sistema dependerá de una conexión a internet para funcionar correctamente.
* Se utilizará localStorage para almacenar la información del carrito de compras.

## 2.6. Requisitos Futuros

* Desarrollo de un sistema de gestión de inventario más avanzado.
* Creación de un sistema de reseñas y calificaciones de productos.
* Integración con redes sociales para marketing y autenticación.

# 3. Requisitos Específicos

## 3.1 Requisitos comunes de las interfaces

### 3.1.1 Interfaces de usuario

Las interfaces de usuario se basarán en los mockups proporcionados en el documento de instrucciones, con un diseño limpio y responsivo. Se utilizará Bootstrap para agilizar el desarrollo del front-end.

### 3.1.2 Interfaces de hardware

No se especifican requisitos de hardware especiales. El sistema deberá ser accesible desde cualquier dispositivo con un navegador web moderno (PC, tablet, smartphone).

### 3.1.3 Interfaces de software

El sistema no se integrará con otro software en esta fase.

### 3.1.4 Interfaces de comunicación

El sistema utilizará el protocolo HTTP/HTTPS para la comunicación entre el cliente y el servidor (a futuro).

## 3.2 Requisitos funcionales

RF-01: Registro de usuario:

* **Descripción:** El sistema permitirá a los usuarios registrarse con su información personal.
* **Actores:** Cliente.
* **Entradas:** Nombre, apellidos, RUN, correo, fecha de nacimiento, región, comuna, dirección y contraseña.
* **Salidas:** Creación de una nueva cuenta de usuario.

RF-02: Inicio de sesión:

* **Descripción:** El sistema permitirá a los usuarios autenticarse para acceder a sus cuentas.
* **Actores:** Cliente, Vendedor, Administrador.
* **Entradas:** Correo electrónico y contraseña.
* **Salidas:** Acceso al panel correspondiente según el rol del usuario.

RF-03: Gestión de productos (Administrador):

* **Descripción:** El administrador podrá crear, editar y eliminar productos de la tienda.
* **Actores:** Administrador.
* **Entradas:** Código, nombre, descripción, precio, stock, categoría e imagen del producto.
* **Salidas:** Actualización del catálogo de productos.

RF-04: Gestión de usuarios (Administrador):

* **Descripción:** El administrador podrá crear, editar y eliminar usuarios del sistema.
* **Actores:** Administrador.
* **Entradas:** RUN, nombre, apellidos, correo, fecha de nacimiento, tipo de usuario, región, comuna y dirección.
* **Salidas:** Actualización de la lista de usuarios.

RF-05: Visualización de productos (Cliente)

* **Descripción:** Los clientes podrán ver la lista de productos con su imagen, nombre y precio.
* **Actores:** Cliente.
* **Entradas:** Ninguna.
* **Salidas:** Lista de productos.

RF-06: Carrito de compras

* **Descripción:** Los clientes podrán agregar productos a un carrito de compras y ver el total de su pedido.
* **Actores:** Cliente.
* **Entradas:** Producto y cantidad.
* **Salidas:** Actualización del carrito de compras.

## 3.3 Requisitos no funcionales

### 3.3.1 Requisitos de rendimiento

RNF-01: Usabilidad

El sistema debe ser intuitivo y fácil de usar para todos los perfiles de usuario. La navegación debe ser clara y consistente en todas las páginas.

RNF-02: Rendimiento

Las páginas deben cargar en un tiempo razonable (menos de 3 segundos). Las interacciones del usuario (como agregar al carrito) deben tener una respuesta visual inmediata.

RNF-03: Seguridad

La información de los usuarios, especialmente las contraseñas, debe ser manejada de forma segura (aunque en esta etapa no se implementará un backend complejo).

RNF-04: Mantenibilidad

El código debe estar bien estructurado y comentado para facilitar futuras modificaciones. El uso de una hoja de estilos externa contribuirá a este objetivo.

RNF-05: Portabilidad

El sitio web debe ser compatible con los navegadores web más populares (Chrome, Firefox, Safari, Edge).